

# Reimraupe



Videoregel

Für 2-6 Personen ab 5 Jahren.  
Spieldauer ca. 10-20 Min.

## Spielmaterial

70 Bildkarten, 1 Spielanleitung



## Spielziel

Reimraupe ist ein Memo-Spiel mit Reimen. Finde die Reimpaare, um Pflanzen für die hungrige Reimraupe zu sammeln! Die Raupe hilft dir, die richtigen Paare zu erkennen.

## Vorbereitung



Es gibt Karten mit roten, gelben und blauen Raupen. Du kannst mit allen Karten spielen, oder nur mit einer oder zwei Farben.

Lege die Karten mit der Pflanzenseite nach oben auf den Tisch, mische sie und breite sie zufällig oder in Reihen geordnet aus.



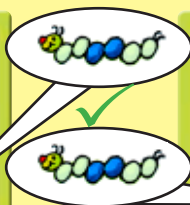
## Spielen

Der oder die Jüngste darf anfangen. Drehe zwei Karten um. Sag laut, was darauf zu sehen ist. Reimt es sich?

Falls ja: Überprüfe, ob du wirklich einen Reim gefunden hast. Vergleiche die beiden Reimraupen: Stimmen die Farbleckse überein? Wenn ja, darfst du die beiden Karten zu dir nehmen. Du bist nochmals an der Reihe.



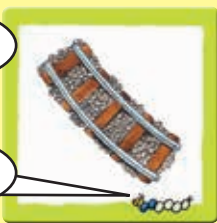
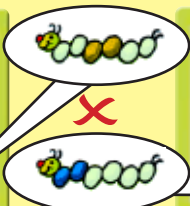
Pinsel



Insel



Wiese



Schiene

Sehen die Reimraupen verschieden aus, hast du keinen Reim gefunden. Vielleicht hast du ein Bild nicht richtig erkannt? Die

Reimraupe gibt dir einen Tipp: Sie hat so viele Farbkleckse wie das Wort Silben hat, z.B. 2 Farbkleckse für Boh-ne oder 1 Farbkleck für Turm.



*Ein Kamel? Nein, drei Silben sind gesucht... ein Dromedar!*

Wenn du keinen Reim gefunden hast, drehst du die beiden aufgedeckten Karten wieder um. Der / Die nächste ist an der Reihe.

## Spielende

Sobald das letzte Kartenpaar weg ist, endet das Spiel. Wer aus seinen Karten den höchsten Pflanzenstapel für die Raupe bauen kann, hat gewonnen.

## Liste der Bildkarten

### Rote Raupe

Haus / Maus  
Herd / Pferd  
Kran / Schwan  
Nuss / Bus  
Mund / Hund  
Schrank / Bank  
Krone / Bohne  
Zange / Schlange  
Flöte / Kröte  
Pfanne / Tanne  
Blumenstrauß / Schneckenhaus  
Gitarre / Zigarre

### Blaue Raupe

Schatz / Spatz  
Tisch / Fisch  
Rad / Bad  
Zwerg / Berg  
Knopf / Topf  
Turm / Wurm  
Schiene / Biene  
Pinsel / Insel  
Schlüssel / Rüssel  
Mütze / Pfütze  
Dromedar / Jaguar  
Telefon / Mikrofon

### Gelbe Raupe

Ball / Stall  
Fee / Reh  
Buch / Tuch  
Schuh / Kuh  
Schal / Wal  
Kamm / Lamm  
Riese / Wiese  
Vase / Hase  
Spiegel / Igel  
Müllabfuhr / Armbanduhr  
Apfelbaum / Badeschaum



Weitere Spielvarianten und eine Videoregel findest du auf [reimraupe.ch](http://reimraupe.ch).



© 2020 Ludit GmbH

**Verlag & Vertrieb:** Ludit GmbH, Hühnliackerweg 15a, CH-8610 Uster | [www.ludit.ch](http://www.ludit.ch) | [info@ludit.ch](mailto:info@ludit.ch)

**Autor:** Robert Stoop

**Illustrationen:** Désirée Stoop, Irene Wanitschke, Renate Mörtl

**Layout:** Marion Bigger Buchli

**Druck & Produktion:** Mediagold, Krakau PL

In der EU aus europäischen Rohstoffen produziert.

Die Erstauflage dieses Spiels wurde als **Der reimende Sprechdachs** bei HUCH & Friends Deutschland publiziert.